

Regulamin – X Wakacyjny Turniej Piłki Nożnej w Igołomi

Zasady ogólne:

- 1) Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją przestrzegania regulaminu i przepisów.
- 2) Organizatorem turnieju jest KS Wiarusy Igołomia.
- 3) Każda drużyna musi mieć kapitana.
- 4) Kwota wpisowa wynosi 300zł od drużyny i nie podlega zwrotowi po wycofaniu lub wykluczeniu drużyny.
- 5) Listę zawodników oraz wpisowe należy przekazać organizatorowi w chwili zgłaszania drużyny.
- 6) Do pierwszego meczu można zaktualizować listę zawodników na **pięciu pozycjach**. Po rozegraniu pierwszego meczu, składu listy nie można zmieniać.
- 7) Lista zgłoszeń powinna zawierać:
 - a) Nazwa drużyny
 - b) Imię i nazwisko zawodnika
 - c) Kapitana wraz z numerem telefonu
 - d) Data urodzenia
 - e) Wskazać przynależność klubową, wpisując nazwę drużyny w której zawodnik występował
 - f) Zawodnicy którzy nie ukończyli 18tych urodzin, muszą dostarczyć zgodę rodzica na udział w turnieju.
- 8) Każda drużyna może zgłosić maksymalnie 15 zawodników.
- 9) Drużyna zgłoszona do turnieju to taka, która przekazała organizatorowi listę zawodników oraz wpłaciła wpisowe, a organizator przyjął zgłoszenie.
- 10) W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.
- 11) Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu również w trakcie trwania rozgrywek lub w sytuacjach wyjątkowych odstąpić od zapisów regulaminu na pisemny wniosek kapitana drużyny.
- 12) **Turniej zostanie rozegrany bez względu na warunki atmosferyczne**, chyba że inaczej uzna organizator.
- 13) Uczestnicy turnieju nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków w trakcie rozgrywania turnieju, w związku, z czym organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tego tytułu.
- 14) Kapitan drużyny zobowiązuje się do zapoznania swojej drużyny z niniejszym regulaminem.

Zasady turnieju:

- 1) Gramy na „16-stkach” lub „na połówce” boiska, siedmiu na siedmiu, 2x20min, bramki 5x2m.
- 2) Zawody prowadzi jeden arbiter.
- 3) W turnieju mogą wystąpić tylko i wyłącznie zgłoszeni wcześniej zawodnicy.
- 4) Zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.
- 5) Terminarz oraz system rozgrywek turnieju zostanie opublikowany na stronie www.wiarusy.eu oraz profilu facebook’owym Wiarusów.
- 6) W turnieju może wystartować maksymalnie 12 lub 16 drużyn.

- 7) Zgłoszenia drużyn:
- a) O zgłoszeniu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń
 - b) W danej drużynie może być zgłoszonych maksymalnie 3 zawodników, którzy w obecnym roku kalendarzowym rozgrywali spotkania w drużynach seniorskich.
 - c) **Do 20 lipca 2016 roku pierwszeństwo w zgłaszaniu drużyn mają kapitanowie drużyn z gminy Igołomia-Wawrzeńczyce i gminnych ościennych.**
 - d) Od 20 lipca 2016 do turnieju mogą zgłaszać się dowolne drużyny.
 - e) **Zawodnicy urodzeni w roku 1985 i starsi, bez względu na przynależność klubową nie są traktowani jako zawodnicy zrzeszeni.**
 - f) **Kapitan i drużyna ponosi odpowiedzialność za prawidłowe uzupełnienie formularza zgłoszeniowego.**
Jeżeli na liście wpisany zostanie zawodnik, któremu nie przypisano przynależności klubowej, pomimo iż zawodnik taki wystąpił w meczu seniorskim w roku 2016, to drużynie zostanie pomniejszona ilość graczy zrzeszonych o jeden oraz zawodnik ten zostanie zdyskwalifikowany.
- 8) W pierwszym dniu rozgrywane są mecze w ramach fazy grupowej, w drugim mecze rozgrywane są systemem pucharowym.
- 9) Awanse:
- a) Z 16 drużyn tworzone są 4 grupy po 4 drużyny w każdej. Drużyny z miejsc 1-2 przechodzą dalej.
 - b) **Po fazie grupowej nastąpi losowanie fazy Play-Off bez rozstawiania drużyn.**

Przepisy szczegółowe:

- 1) Nie obowiązuje przepis o spalonym.
- 2) Odległość przy rzutach wolnych wynosi 6 m.
- 3) Zawody są rozgrywane piłką nr 5.
- 4) Obowiązuje obuwie sportowe (zabrania się używania metalowych korków).
- 5) Sugerujemy, aby zawodnicy posiadali ochraniacze na golenie.
- 6) Po zakończonych zawodach zawodnicy obydwu drużyn dziękują sobie i sędziemu za rozegrane zawody na środku boiska.
- 7) W trakcie spotkania można wymienić dowolną ilość zawodników wpisanych do protokołu. Obowiązuje system „hokejowy”.
- 8) O kolejności w grupie decyduje:
 - a) Liczba punktów
 - b) Wynik bezpośredniego meczu
 - c) Bilans bramkowy
 - d) Bramki strzelone
 - e) Bramki stracone
 - f) Rzuty karne

Przewinienia i kary:

- 1) Niezależnie od kar wynikających z przepisów gry w piłkę nożną, sędzia zawodów może zastosować dyscyplinujące kary wykluczenia czasowego zawodnika na okres 3, 5, 10 minut bądź pokazać zawodnikowi żółtą lub czerwoną kartkę (czerwona kartka wiąże się z opuszczeniem boiska przez zawodnika).
- 2) Zawodnik ukarany czerwoną kartką w trakcie lub po spotkaniu:

- a) obligatoryjnie zostaje zawieszony na kolejne spotkanie.
- b) wykluczenia zawodnika (czerwona kartka) w trakcie meczu, powoduje, że kolejny zawodnik w jego miejsce **może wejść po okresie 10 min** nawet jeśli drużyna wcześniej straci bramkę.
- 3) W przypadku okresowego ukarania zawodnika:
 - a) drużyna nie można wprowadzać w jego miejsce zawodnika rezerwowego.
 - b) **drużyna, która w trakcie kary traci bramkę, może uzupełnić skład do 7 zawodników**
- 4) Zawodnik pauzuje w kolejnym spotkaniu po otrzymaniu 2, 4 lub każdej kolejnej żółtej kartki.
- 5) O karach dla zawodników, trenerów, opiekunów decyduje organizator rozgrywek w porozumieniu z arbitrem.
- 6) Zawodnik, trener, opiekun wykluczony z gry nie może przebywać na ławce rezerwowej.
- 7) Minimalna ilość zawodników, z jaką może drużyna rozgrywać spotkania to pięciu zawodników na placu gry.
- 8) Zawody należy zweryfikować jako walkower (5:0 bez wyznaczania strzelców bramek) za:
 - a) Nie stawienie się na zawody jednej z drużyn do 10 minut od planowanej godziny rozpoczęcia
 - b) Naruszenie nietykalności cielesnej sędziego prowadzącego zawody
 - c) Samowolne zejście drużyny z boiska
 - d) Zdekompletowanie drużyny
 - e) Udział w grze nieuprawnionego zawodnika
 - f) Odmowa dostarczenia „Listy zgłoszeniowej” zawierającej skład drużyn z podpisami organizatorowi.
- 9) Za zawodnika nieuprawnionego do gry uznaje się między innymi zawodnika, któremu w liście zgłoszeniowej nie przypisano przynależności klubowej, jeśli w danym roku kalendarzowym brał udział w meczu drużyn seniorskich.
- 10) Na prośbę organizatora lub kapitana drużyny przeciwnej kapitan drużyny zobowiązuje się do:
 - a) Weryfikacji tożsamości wszystkich lub wskazanych zawodników poprzez przedstawienie dokumentów ze zdjęciem potwierdzających tożsamość zawodników.
 - b) Brak dokumentów wymienionych w pkt. a, wyklucza możliwość udziału w zawodach danego zawodnika nieposiadającego tego dokumentu. Zawodnik taki traktowany jest jak nieuprawniony do gry z wszelkimi następstwami dla drużyny jak w punkcie 10 podpunkt e.
- 11) W przypadku wątpliwości, co do tożsamości zawodnika sędzia w obecności, kapitanów oraz kierowników drużyn przeprowadza kontrolę zawodników
- 12) Przed rozpoczęciem pierwszego meczu, każdy z zawodników biorących udział w turnieju musi:
 - a) Podpisać formularz zgłoszeniowy, co jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu
 - b) Okazać dokument tożsamości ze zdjęciem na prośbę organizatora.